|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PLANTILLA DE PERSONAJE** | | |
| Nombre | Abel | Screen Shot 2015-11-19 at 11.46.25 PM.png |
| Edad | 15 |
| Sexo | Masculino |
| Educación | E.S.O |
| **Contexto de uso** | | |
| Cuándo | Abel emplearía la aplicación cuando acuda al supermercado | |
| Dónde | En el supermercado | |
| Tipo de uso | Usuario web de la aplicación | |
| **Misión** | | |
| Objetivo | Emplea la aplicación para saber el aforo del supermercado | |
| Expectativas | Espera conocer en tiempo real el aforo del supermercado | |
| **Motivación** | | |
| Urgencia | Quiere usarla cada vez que acuda al supermercado | |
| Deseo | Quiere acudir de forma segura al supermercado | |
| **Actitud hacia la tecnología** | | |
| Teniendo en cuenta su edad, es un usuario de aplicaciones móviles de forma cotidiana. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PLANTILLA DE ESCENARIO** | | |
| Nombre persona | Abel | Screen Shot 2015-11-19 at 11.46.25 PM.png |
| Objetivo persona | Abel quiere ir al supermercado de forma segura. |
| **Escenario** | | |
| Abel es un chico deportista que quiere acudir al supermercado a comprar bebidas isotónicas para después de jugar al fútbol. Su madre teme que pueda ser contagiado de Covid en el supermercado si hay mucha gente. Por eso, Abel usa PlaniCovid para saber el aforo del supermercado en tiempo real. Gracias a PlaniCovid, Abel puede evitar acudir al supermercado en las horas de máxima afluencia. | | |